IT'S A DUEL TO THE DEATH WITH THE EVIL GOFERS!

# GRADIUS II
## GOFERの野望

PC Engine



KONAMI

このたびは、コナミのCD-ROMディスクをお買い上げいただき、誠にありがとうございました。
ご使用の前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。

## SUPER CD·ROM²ソフト使用上の注意

① PCエンジン、CD-ROM²などハードの接続及び動作方法に関しましては、各機器に付属の「取扱説明書」を必ずご熟読の上ご使用ください。

② CD-ROMディスクには、表と裏があります。必ず、レーベル面（ゲームタイトルなどが印刷されている面）を上にしてセッティングしてください。

③ ゲームプレイ中に、CD-ROM²プレーヤーのふたを開けることは絶対にお止めください。正常なプレイが出来なくなり本体を痛める場合があります。

④ また、ゲームプレイ中に、CD-ROM²本体に振動を与えることは、お止めください。正常にデータが読み込みできなくなり、誤動作する場合があります。

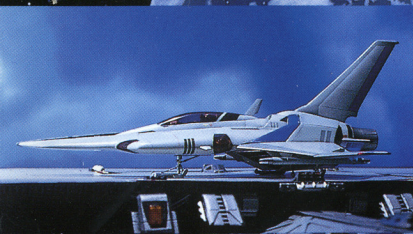
このCD-ROMディスクは、**SUPER** CD·ROM² 専用ソフトです。従来のCD·ROM² SYSTEMでは動作いたしませんのでご注意ください。動作させるためには、「**SUPER SYSTEM CARD**」が必要です。

※CD-ROMディスクは音楽用CDプレイヤーでは使用しないでください。
コンピュータ用データがオーディオ機器に悪影響を及ぼす場合があります。

★ 万一製品に当社の責任による不都合がありました場合、新しい製品とお取り替えいたします。

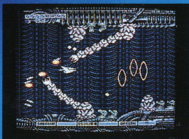
GRADIUS II
GOFERの野望

# STORY

今から2年前、惑星グラディウスは突如として現われたバクテリアンからの攻撃にさらされていた。
苦戦を強いられたグラディウス軍は、最後の手段として超時空戦闘機ビックバイパーの発進を決意した。
敵の真っただ中へ飛び込んだビックバイパーは壮絶な死闘の末、バクテリアンの中枢、要塞ゼロスを壊滅しグラディウスに勝利をもたらした。

そして今、バクテリアンの猛威は再び惑星グラディウスを襲った。
新たなる敵、特殊部隊ゴーファーの攻撃が始まったのだ。
グラディウス軍は直ちに指令を出した。
ビックバイパー、発進せよ！

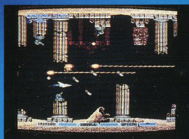
# OPERATION

自機のビックバイパーをコントロールして、迫り来る敵を破壊し、ステージを進めて行きます。ステージは全部で9ステージあります。

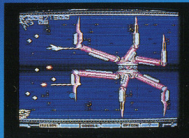
人工太陽のステージ

エイリアンのステージ

結晶のステージ

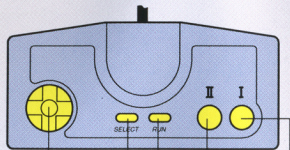
火山のステージ

リベンジ・オブ・モアイのステージ

神殿のステージ

高速迷路のステージ

ボス・オンパレードのステージ

要塞のステージ

# OPERATION

## コントローラーの操作方法

+キー
SELECTボタン
RUNボタン
IIボタン
Iボタン

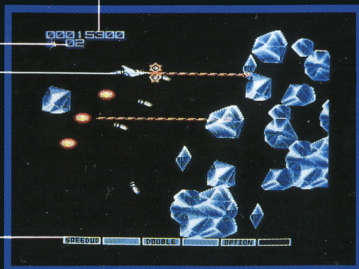
**+キー**
自機の移動・各モードの選択

**SELECTボタン**
オプションモードの選択(9頁参照)

**RUNボタン**
ゲームスタート・ポーズ・パワーメーターの決定・コンティニューの決定

**Iボタン**
パワーアップ・パワーメーターの決定

**IIボタン**
ショット&ミサイル

## 画面説明

## パワーアップ

### ■パワーメーターの決定

ゲームの初めにパワーメーターを決定します。✚キーで選択して、RUNボタンかⅠボタンで決定します。

▼ウェポンモジュールの決定（4種類の中から選択します。）

| SPEED UP スピードアップ | MISSILE ミサイル | DOUBLE ダブル | LASER レーザー | OPTION オプション |
|---|---|---|---|---|
| SPEED UP | MISSILE | DOUBLE | LASER | OPTION |
| SPEED UP | SPREAD BOMB | TAILGUN | LASER | OPTION |
| SPEED UP | PHOTON TORPEDO | DOUBLE | RIPPLE | OPTION |
| SPEED UP | 2-WAY | TAILGUN | RIPPLE | OPTION |

▼シールドの決定（2種類の中から選択します。）

SHIELD　FORCE FIELD

パワーアップ
カプセル

### ■パワーアップの決定

赤色の敵、もしくは編隊の敵を全滅させるとパワーアップカプセルが現われます。
赤色のパワーアップカプセルを取るごとに、パワーメーターに表示されたパワーアップの種類が順番に光り、パワーアップできることを知らせます。
希望するパワーアップが光ったら、パワーアップボタンを押してください。自機がパワーアップします。同時に数種のパワーアップが可能です。
青色のパワーアップカプセルは、敵及び敵の弾を消す全滅カプセルです。
※「DOUBLE」と「LASER」の併用はできません。

# OPERATION

## 各パワーアップの説明

| | |
|---|---|
| SPEED UP | 最大5段階までスピードアップします。 |
| MISSILE | 前下方向にミサイルを発射、地表の敵を破壊します。 |
| SPREAD BOMB | 前下方向にミサイルを発射、地面に当たると広範囲の爆発が起こります。 |
| PHOTON TORPEDO | 前下方向にミサイルを発射、地表の敵を破壊します。小さな敵は貫通します。 |
| 2-WAY | 上下2方向同時にミサイルを発射します。 |
| DOUBLE | 通常ショットの他に、前上方向にショットを発射します。 |

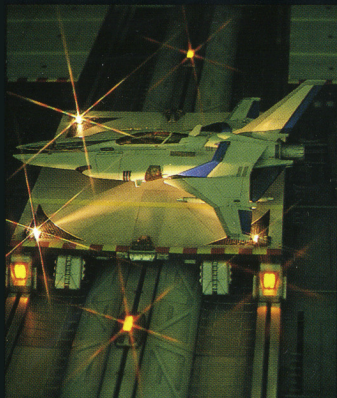
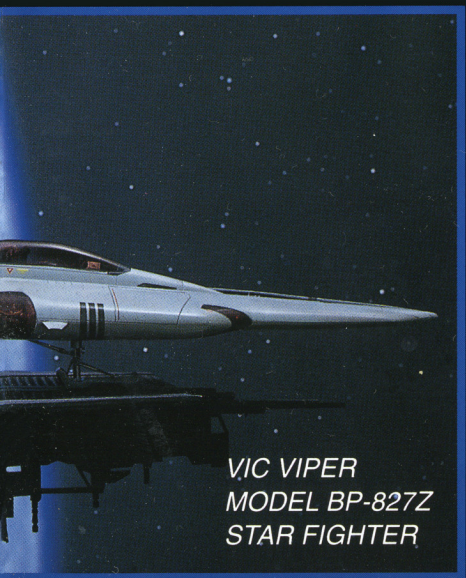
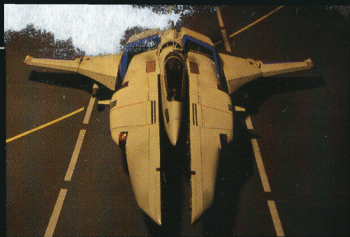
| | |
|---|---|
| TAIL GUN | 通常ショットの他に、後方向にショットを発射します。 |
| LASER | 貫通力のあるレーザーです。 |
| RIPPLE | リング型拡散レーザーです。 |
| OPTION | プレイヤーと同じ攻撃力を持つ分身を最大4個まで付けることができます。 |
| SHIELD | プレイヤーの前に2個付き、前方からの攻撃を15回防ぎます。 |
| FORCE FIELD | プレイヤーの全体を包み、全方向からの攻撃を3回防ぎます。 |

## オプションモード

タイトル画面中でSELECTボタンを押すとOPTIONと表示されます。
そしてRUNボタンを押すと、オプションモード画面に変わります。
各モードを✚キーの上下で移動させ左右で選択してください。最後にRUNボタンを押すと各モードが決定され、オプションモードから抜け出せます。

| | |
|---|---|
| GAME LEVEL | ゲームの難度を設定できます。初めはNORMALに設定してあります。<br>●EASY（易しい）●NORMAL（普通）●HARD（難しい）<br>●PROFESSIONAL（大変難しい…このモードを選択するとプレイヤー数が3機、コンティニューがありません。） |
| CONTROL PAD | ボタンの機能の設定ができます。<br>初めはパワーアップがⅠボタン、ショットとミサイルがⅡボタンです。<br>ショット、ミサイル、パワーアップの機能をⅠボタン、Ⅱボタン、SELECTボタンに変更できます。 |
| PLAYER | プレイヤーの機数が設定できます。<br>初めは3機に設定されています。プレイヤー数を2機、3機、4機、7機の中から設定できます。 |
| CONTINUE | コンティニューのON（ある）、OFF（ない）の設定ができます。初めはOFFに設定してあります。 |
| MUSIC | BGM演奏を聞くことができます。✚キーの左右で曲を選択してⅠボタンで演奏がスタート、Ⅱボタンでストップします。<br>SE（効果音）のSTEREO（ステレオ）とMONAURAL（モノラル）の変更がSELECTボタンでできます。 |

# VIC VIPER

惑星グラディウスが誇る超時空戦闘機。最強のスターファイターには、ビックバイパーの名前が受け継がれる。
ゼロスとの戦いよりさらにウェポンモジュール、シールドをパワーアップして蘇った。

VIC VIPER
MODEL BP-827Z
STAR FIGHTER

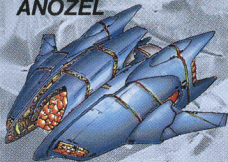
モデル製作／三枝徹

SPECIFICATIONS :

| | |
|---|---|
| Length | 19.8m |
| Span | 15.2m |
| Height | 7.1m |
| Weight | 14.6t |
| Max speed | SECRET |
| Powerplant | SECRET |
| G limit | SECRET |

# ENEMY

亜時空星団バクテリアン。
とどまる事を知らない闇の力は、急速に膨張し、
無数の銀河が次々と呑込まれていく……。

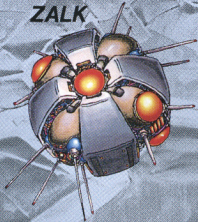
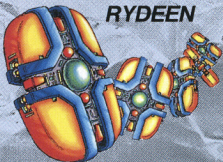
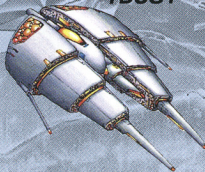
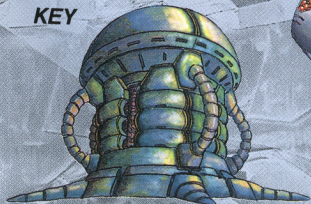
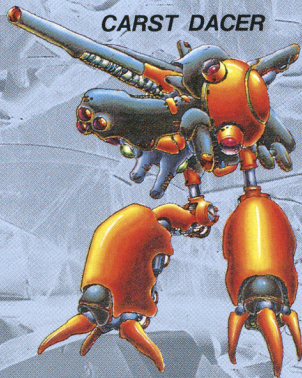
ANOZEL

KILL

ZALK

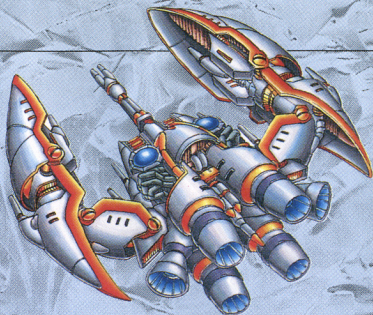
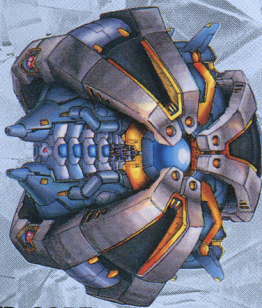
RYDEEN

TBUST

SEFON

KEY

PHOENIX
(Stage 1 : BOSS)
OPTION
HUNTER
CARST DACER
CRYSTAL CORE
(Stage 3 : BOSS)

# ENEMY

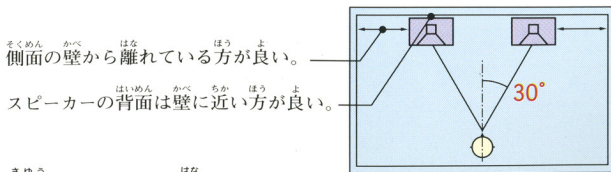
BIG MOAI
(Stage 5 : BOSS)

BIG CORE MARK II
(Stage 7 : BOSS)

GOFER
(Stage9:BOSS)

COVERED CORE
(Stage 8 : BOSS)

## CD−ROMディスク●保管上の注意

- 信号読み取り面（レーベル面の反対側の光った面）を汚さないように注意してください。汚れた場合は、やわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭きとってください。
- CD−ROMディスクにキズをつけないようにしてください。ケースからの出し入れの際は、こすりキズをつけないよう、特に注意してください。
- レーベル面に、鉛筆やボールペンなどで文字を書いたり、シール等を貼らないでください。読み取り面にキズをつける恐れがあります。
CD−ROMディスクを曲げたり、センター孔を大きくしないでください。
- プレイ後は元のケースに入れて保管してください。また、CD−ROMディスクは、高温、高湿の場所には保管しないでください。

## RSS方式●CDオーディオの立体音響効果

このゲームは、一部にRSS（Roland Sound Space）方式を採用しており、従来のステレオ再生装置でも、前後・左右・上下にわたる3次元の臨場感あふれる立体音響が楽しめます。理想的な聴き方は、下の図を参考にしてください。

※ 左右のスピーカーが離れすぎている場合や、あまり残響の多い部屋では効果が現われない場合があります。